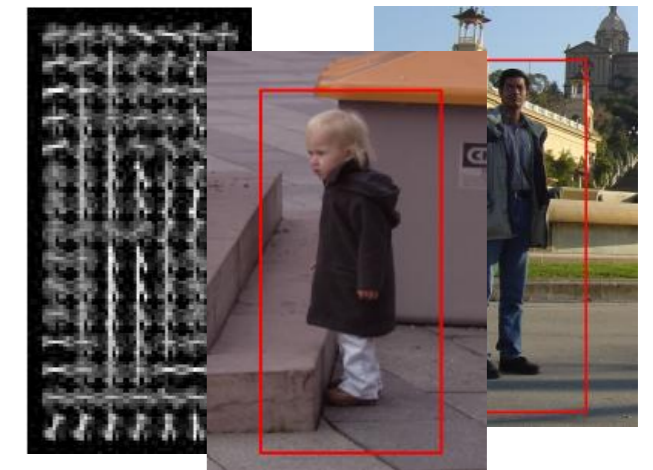
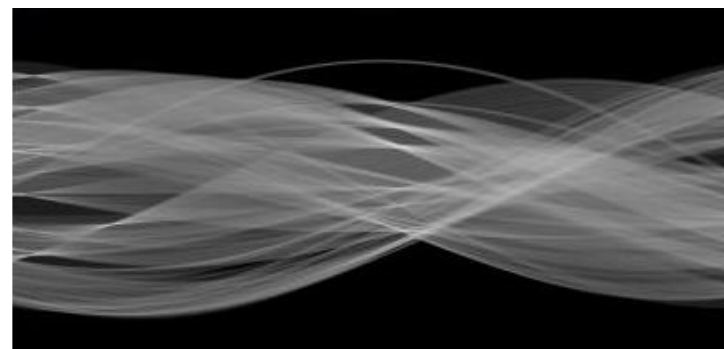
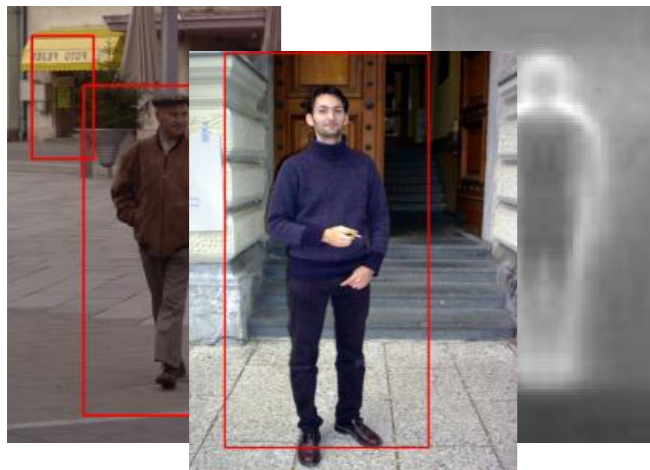


Обработка изображений в системах искусственного интеллекта

(курс лекций)

http://bit.ly/ML_IS_CV

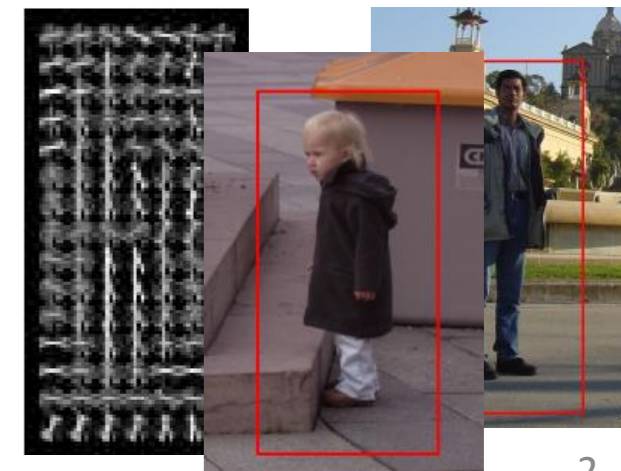
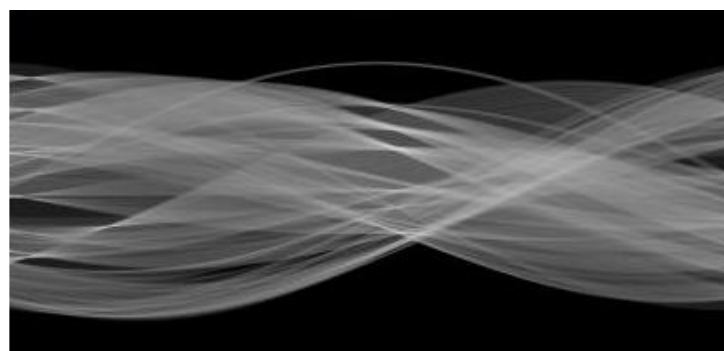
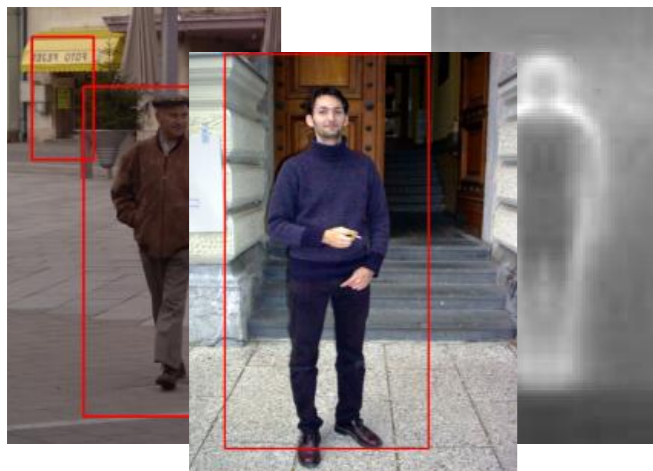
Гнеушев Александр Николаевич 



Геометрические преобразования изображения

Тема 9

20.03.2026

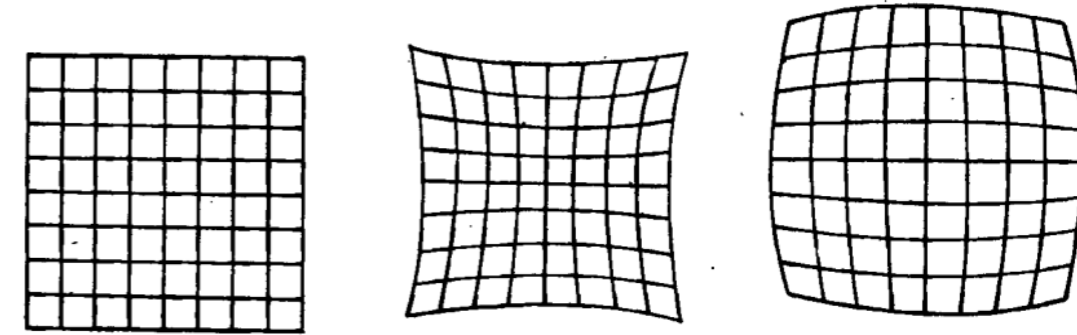


Геометрические преобразования

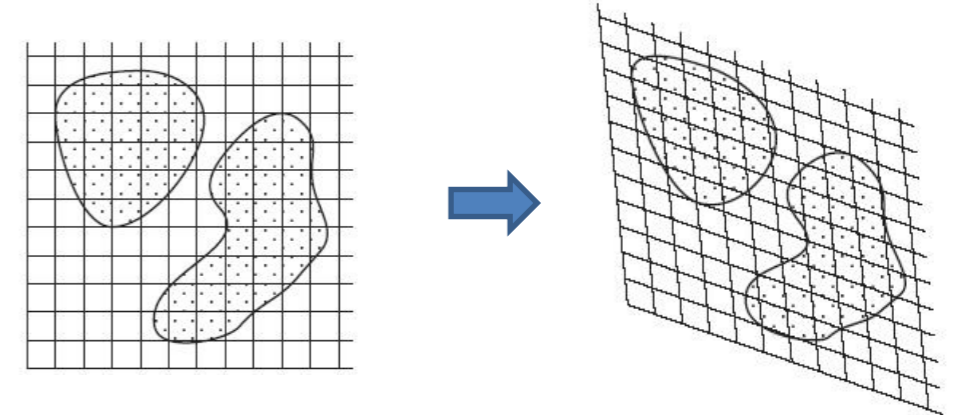
Задачи

1. Компенсация искажений оптической системы объектива камеры.
2. Выравнивание геометрии эластичного объекта на изображении.
3. Сравнение объектов, геометрически искаженных преобразованием, в том числе проективным (перспектива).
4. Моделирование изменения формы объекта при движении или изменении ракурса.
5. Объединения кадров, снятых с разного ракурса, для построения панорамы (image stitching)
6. Масштабирование изображения, сверхразрешение.

Искажения оптической системы



Выравнивание

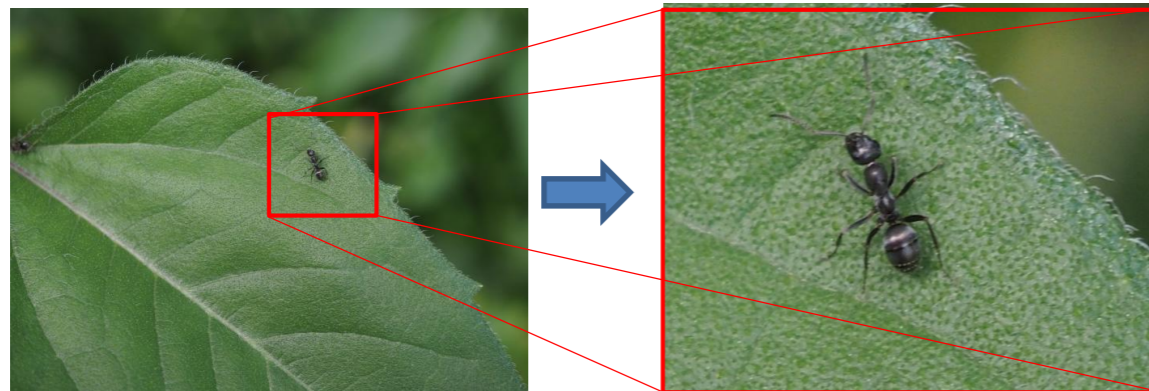


Панорама



<https://github.com/sajmaru/Image-Stitching-OpenCV>

Масштабирование



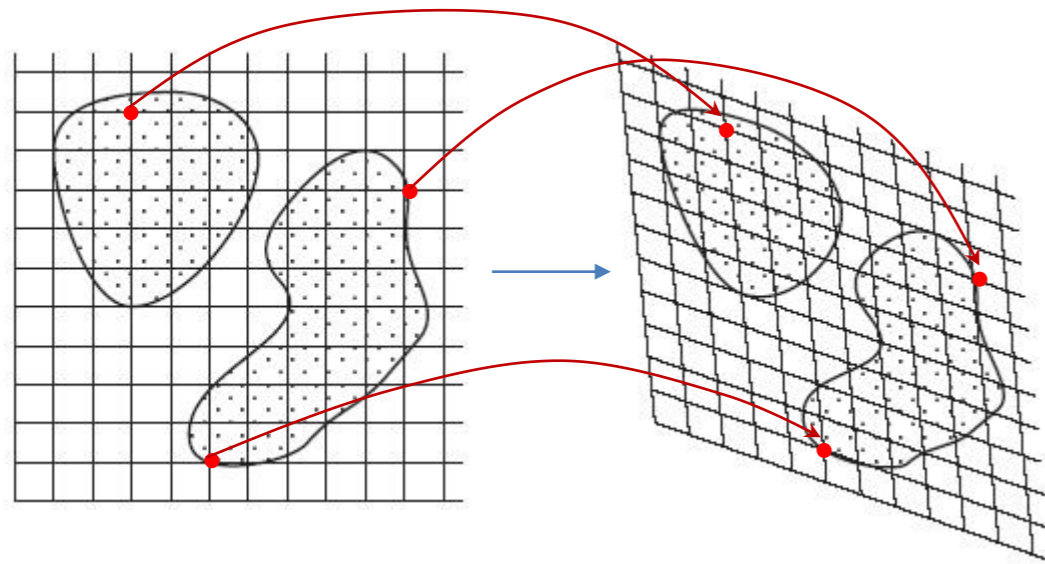
Геометрические преобразования

1. **Пространственное преобразование** координат точек
2. **Интерполяция значений яркости** точек в преобразованных координатах

Линейные преобразования координат

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ 1 \end{bmatrix}$$

Однородные координаты



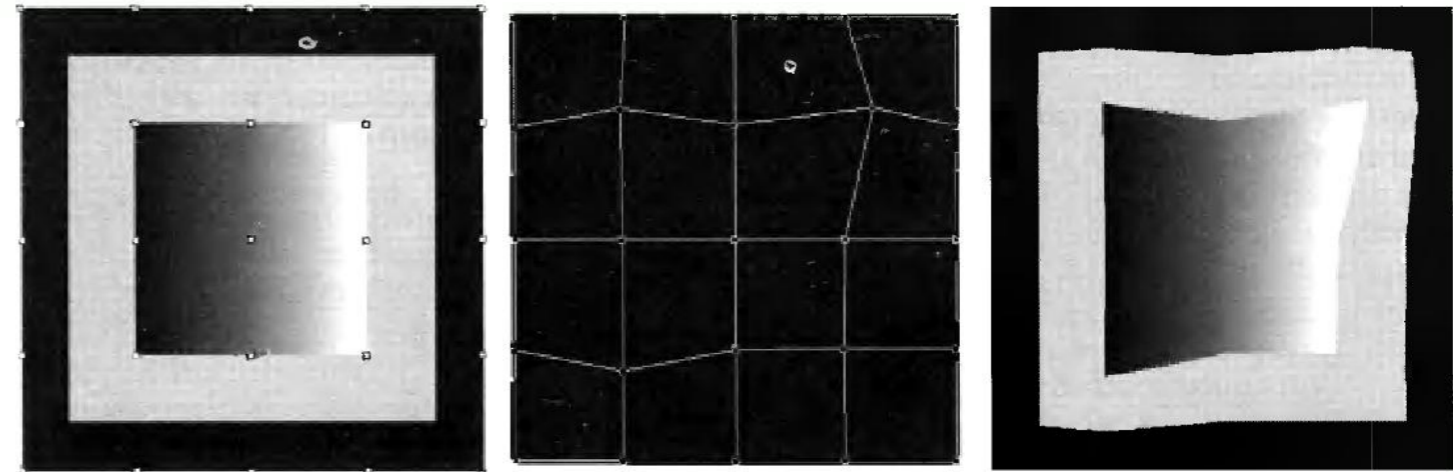
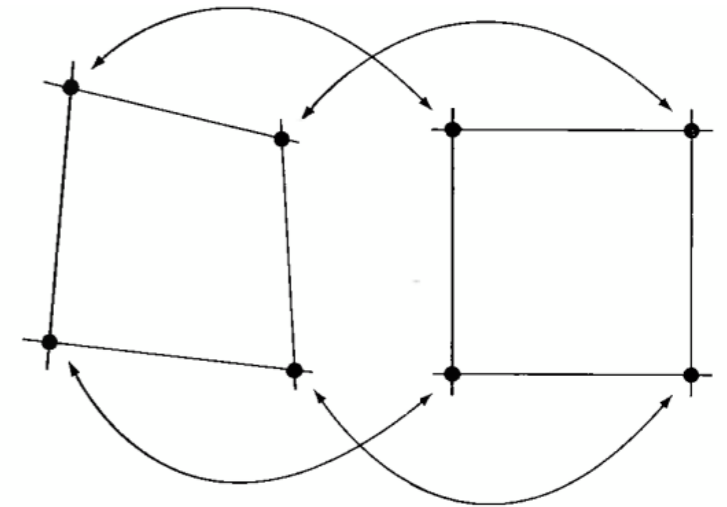
Кусочно-билинейные отображения

$$\begin{aligned} x' &= a_0 + a_1x + a_2y + a_3xy \\ y' &= b_0 + b_1x + b_2y + b_3xy \end{aligned}$$

Уравнения относительно 8 параметров:

$$\begin{bmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \\ x'_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 & y_1 & x_1y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & x_2y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & x_3y_3 & 1 \\ x_4 & y_4 & x_4y_4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} y'_1 \\ y'_2 \\ y'_3 \\ y'_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 & y_1 & x_1y_1 & 1 \\ x_2 & y_2 & x_2y_2 & 1 \\ x_3 & y_3 & x_3y_3 & 1 \\ x_4 & y_4 & x_4y_4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ b_0 \end{bmatrix}$$



Геометрические преобразования

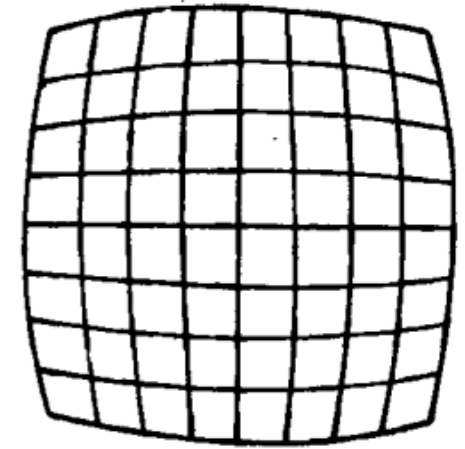
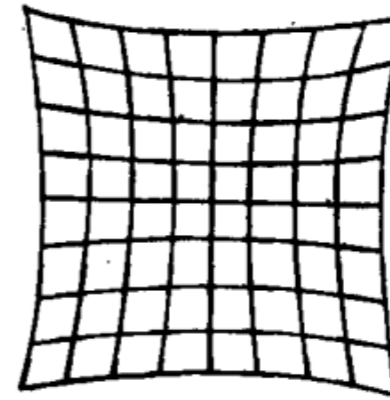
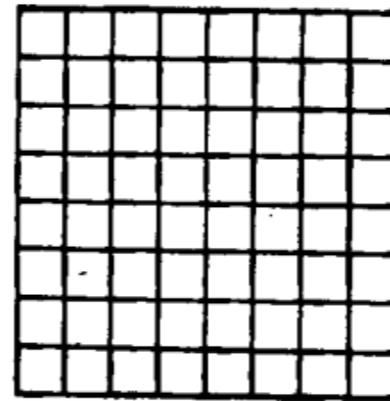
Полиномиальное преобразование пространственных координат второго порядка

$$\begin{aligned}x' &= a_0 + a_1x + a_2y + a_3x^2 + a_4xy + a_5y^2 \\y' &= b_0 + b_1x + b_2y + b_3x^2 + b_4xy + b_5y^2\end{aligned}$$

$$\mathbf{x}' = (x'_1, x'_2, \dots, x'_M)^T \quad \mathbf{a} = (a_0, a_1, \dots, a_5)^T$$

$$\mathbf{y}' = (y'_1, y'_2, \dots, y'_M)^T \quad \mathbf{b} = (b_0, b_1, \dots, b_5)^T$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & x_1 & y_1 & x_1^2 & x_1y_1 & y_1^2 \\ 1 & x_2 & y_2 & x_2^2 & x_2y_2 & y_2^2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 1 & x_M & y_M & x_M^2 & x_My_M & y_M^2 \end{bmatrix}$$



$$\varepsilon = (\mathbf{x}' - \mathbf{Aa})^T(\mathbf{x}' - \mathbf{Aa}) + (\mathbf{y}' - \mathbf{Ab})^T(\mathbf{y}' - \mathbf{Ab}) \rightarrow \min_{\mathbf{a}, \mathbf{b}}$$

$$\mathbf{a} = \mathbf{A}^+ \mathbf{x}'$$

$$\Rightarrow \mathbf{b} = \mathbf{A}^+ \mathbf{y}'$$

$$\mathbf{A}^+ = (\mathbf{A}^T \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^T$$

$$\Rightarrow (x, y) \rightarrow (x', y')$$

Геометрические преобразования

Интерполяция значений яркости точек

Пространственное преобразование



Пусть $\mathbf{T}: (x', y') \rightarrow (x, y)$
source destination

$\mathbf{T}^{-1}: (x, y) \rightarrow (x', y')$
destination source

Геометрические преобразования

Интерполяция значений яркости точек

Пространственное преобразование

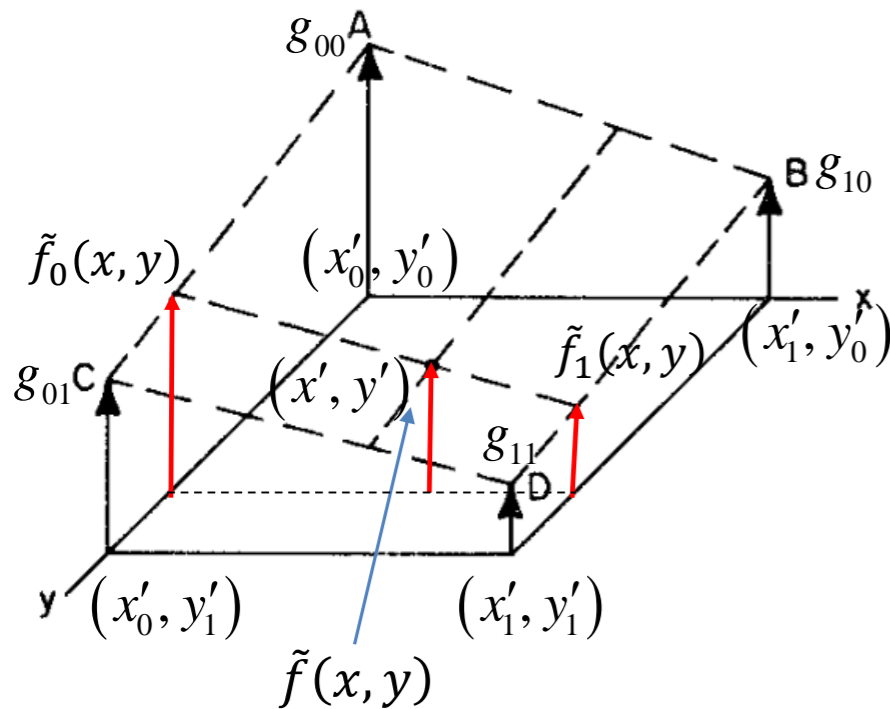


Пусть $\mathbf{T}: (x', y') \rightarrow (x, y)$
source destination

$\mathbf{T}^{-1}: (x, y) \rightarrow (x', y')$
destination source

Интерполяция по
ближайшему соседу

Билинейная интерполяция



Пусть: $x'_0 \leq x' \leq x'_0 + 1 = x'_1$
 $y'_0 \leq y' \leq y'_0 + 1 = y'_1$

$g(x'_0, y'_0) = g_{00}$
 $g(x'_1, y'_0) = g_{10}$

$g(x'_0, y'_1) = g_{01}$
 $g(x'_1, y'_1) = g_{11}$

$$\tilde{f}_0(x, y) = (y'_1 - y')g_{00} + (y' - y'_0)g_{01}$$

$$\tilde{f}_1(x, y) = (y'_1 - y')g_{10} + (y' - y'_0)g_{11}$$

$$(y'_1 - y') + (y' - y'_0) = 1$$

$$(x'_1 - x') + (x' - x'_0) = 1$$

$$\tilde{f}(x, y) = (x'_1 - x')\tilde{f}_0 + (x' - x'_0)\tilde{f}_1$$

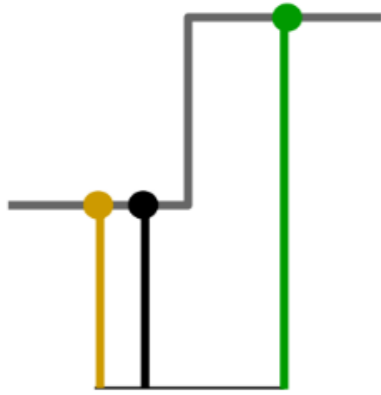
$$\tilde{f}(x, y) = (x'_1 - x')(y'_1 - y')g_{00} + (x'_1 - x')(y' - y'_0)g_{01} + (x' - x'_0)(y'_1 - y')g_{10} + (x' - x'_0)(y' - y'_0)g_{11}$$

$$\tilde{f}(x, y) = ax' + by' + cx'y' + d$$

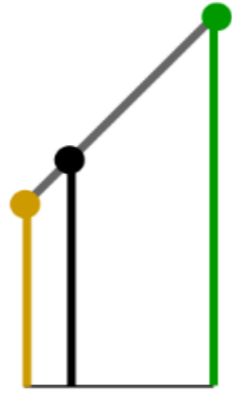
Геометрические преобразования

Интерполяция значений яркости точек

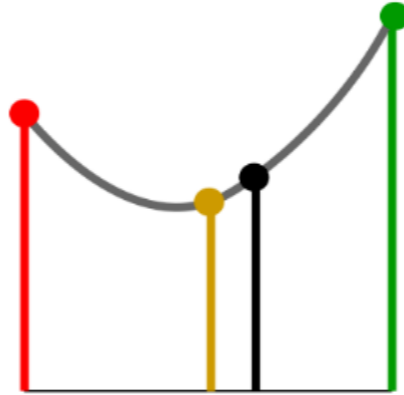
1D



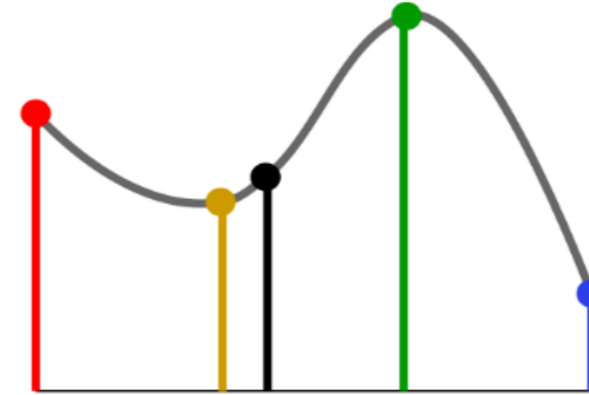
Одномерная по ближайшему соседу



Линейная

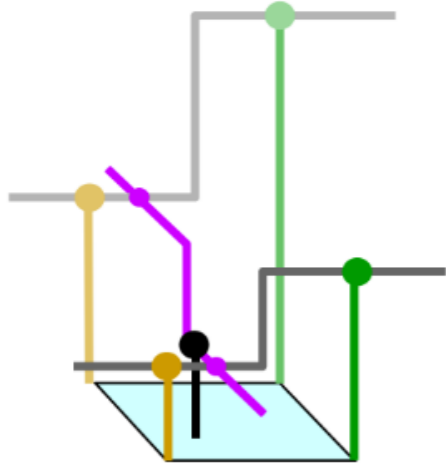


Квадратичная

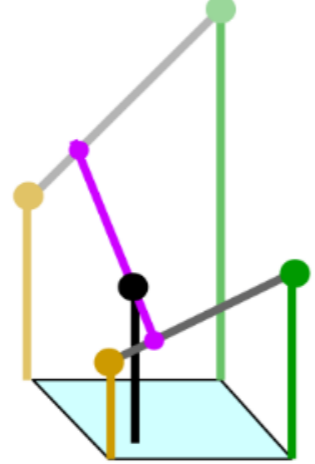


Кубическая

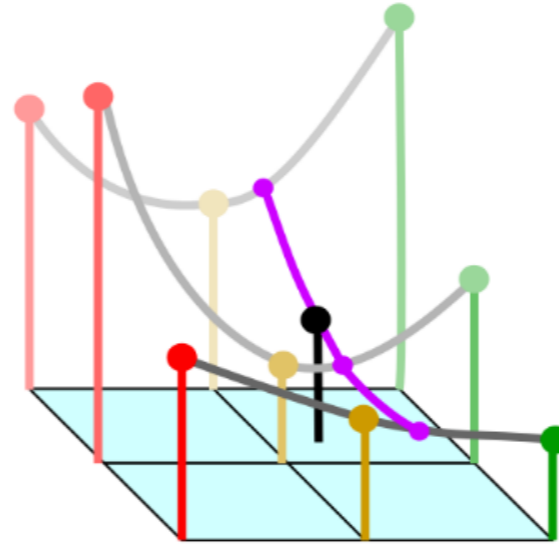
2D



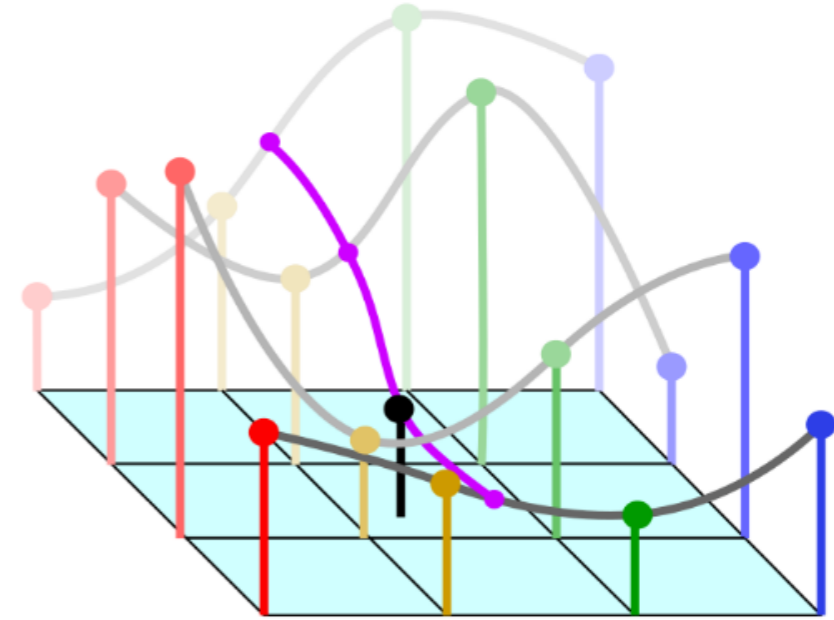
Двумерная по ближайшему соседу



Билинейная



Биквадратная



Бикубическая

Геометрические преобразования

Ядерная интерполяция. Ядро Котельникова.

Интерполяция на основе свертки с интерполирующим ядром:

$$f(x, y) = \sum_m \sum_n f(m\Delta_x, n\Delta_y) R(x - m\Delta_x, y - n\Delta_y), R(x, y) - \text{интерполирующее ядро}$$

Интерполяционный ряд Котельникова:

$$f_H(x, y) = \sum_m \sum_n f(m\Delta_x, n\Delta_y) \frac{\sin[\pi(x - m\Delta_x)/\Delta_x]}{(\pi(x - m\Delta_x)/\Delta_x)} \frac{\sin[\pi(y - n\Delta_y)/\Delta_y]}{(\pi(y - n\Delta_y)/\Delta_y)}$$

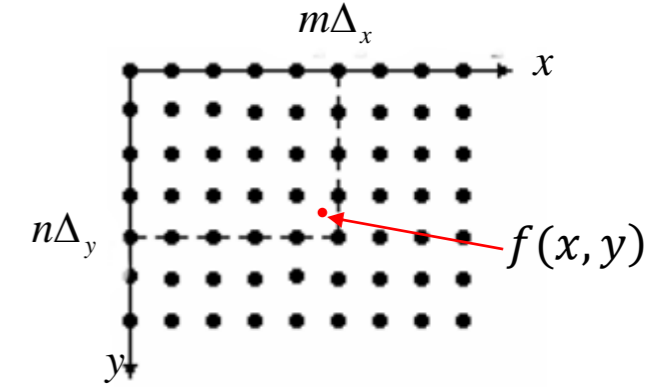
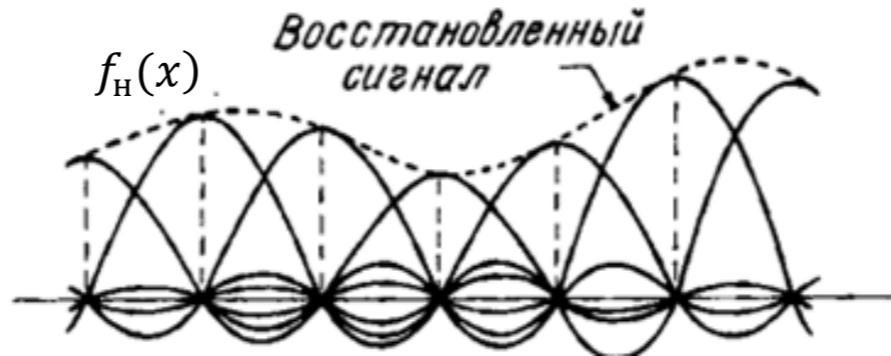
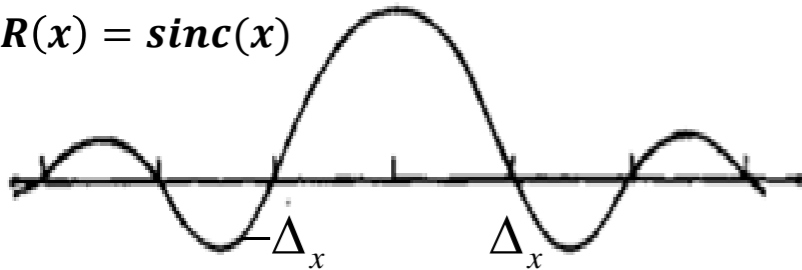
Точная интерполяция между дискретными отсчетами $(m\Delta_x, n\Delta_y)$ при:

$$\Delta_x \leq \frac{\pi}{\omega_{xcp}}, \Delta_y \leq \frac{\pi}{\omega_{ycp}}, (\Delta_x, \Delta_y) - \text{шаг между дискретными отсчетами функции } f(m\Delta_x, n\Delta_y)$$

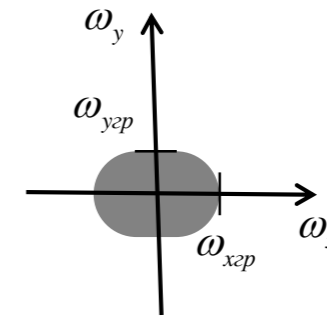
Идеальное интерполирующее ядро (нормированное):

$$R(x, y) = \frac{4}{T_x T_y} \frac{\sin(2\pi x/T_x)}{(2\pi x/T_x)} \frac{\sin(2\pi y/T_y)}{(2\pi y/T_y)}, T_x = \frac{2\pi}{\omega_{xcp}}, T_y = \frac{2\pi}{\omega_{ycp}}$$

$$R(x) = \text{sinc}(x)$$

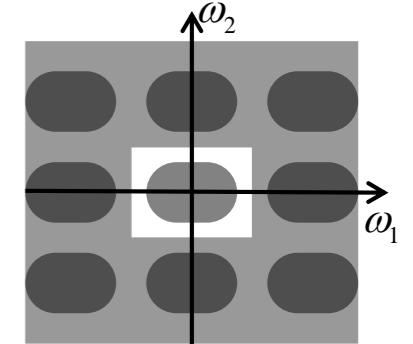


$$F_H(\omega_x, \omega_y) = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f_H(x, y) e^{(-j\omega_x x - j\omega_y y)} dx dy$$



Спектр непрерывного изображения

$$F(\omega_1, \omega_2) \cdot \hat{R}(\omega_1, \omega_2)$$



Спектр дискретного изображения

$$R_m(x) = \text{sinc}(x - m), m \in \mathbb{Z} - \text{ортогональная система функций в } \mathcal{L}^2(\mathcal{R})$$

Геометрические преобразования

Ядерная интерполяция. Ядро Ланцоша.

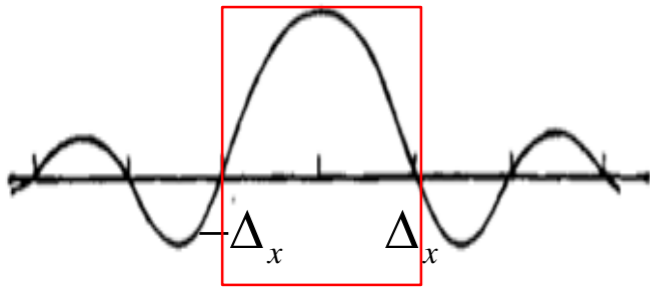
Интерполяция на основе свертки с интерполирующим ядром:

$$f(x, y) = \sum_m \sum_n f(m\Delta_x, n\Delta_y) R(x - m\Delta_x, y - n\Delta_y), \quad R(x, y) - \text{интерполирующее ядро}$$

Ядро Котельникова

$$R(x) = \frac{1}{T} \frac{\sin(\pi x/T)}{(\pi x/T)}$$

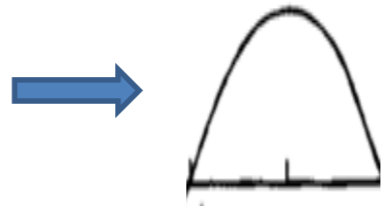
$$R(x, y) = R(x)R(y)$$



Ядро Ланцоша (венг. Lanczos Kornel)

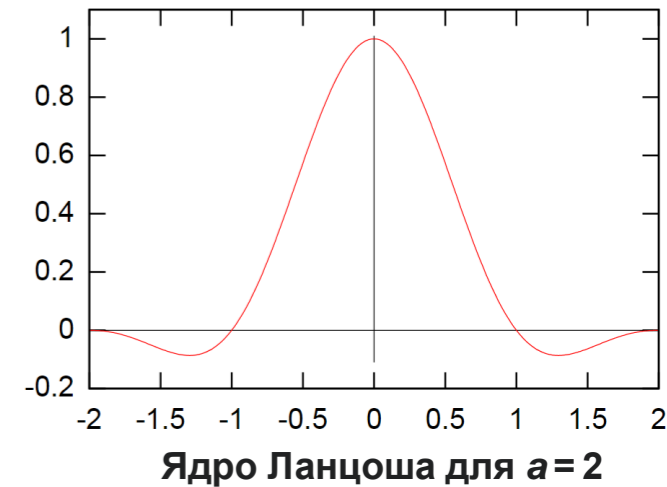
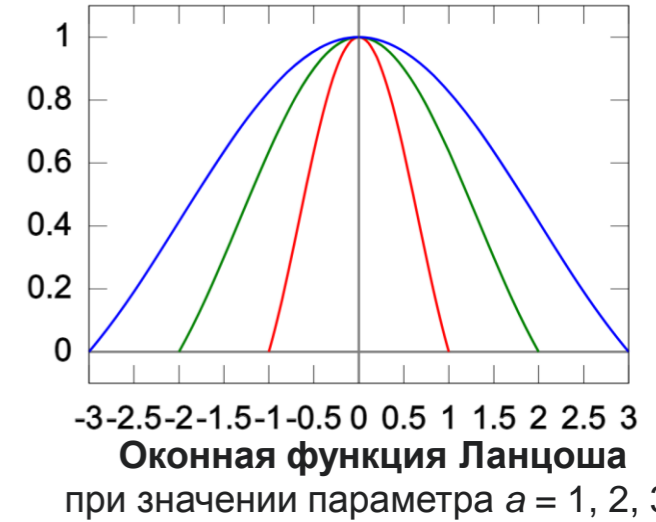
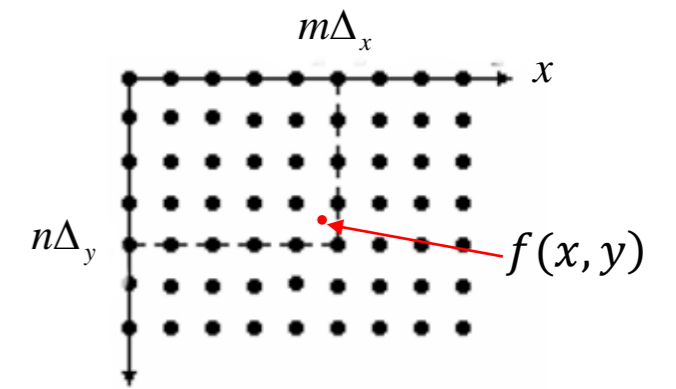
$$L_a(x) = \frac{\sin(\pi x)}{(\pi x)} \frac{\sin(\pi x/a)}{(\pi x/a)}, \quad -a \leq x < a, \quad 0 - \text{иначе}$$

$$L_a(x, y) = L_a(x)L_a(y)$$



- **оконная функция Ланцоша**

$$L_w(x) = \frac{\sin(\pi x/a)}{(\pi x/a)}, \quad -a \leq x < a, \quad 0 - \text{иначе}$$



Геометрические преобразования

Ядерная интерполяция. Ядро Ланцоша.

Интерполяция на основе свертки с интерполирующим ядром:

$$f(x, y) = \sum_m \sum_n f(m\Delta_x, n\Delta_y) R(x - m\Delta_x, y - n\Delta_y), \quad R(x, y) - \text{интерполирующее ядро}$$

Ядро Котельникова

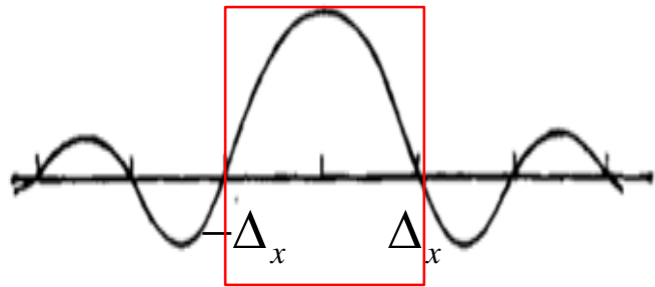
$$R(x) = \frac{1}{T} \frac{\sin(\pi x/T)}{(\pi x/T)}$$

$$R(x, y) = R(x)R(y)$$

Ядро Ланцоша (венг. Lánctzos Kornél)

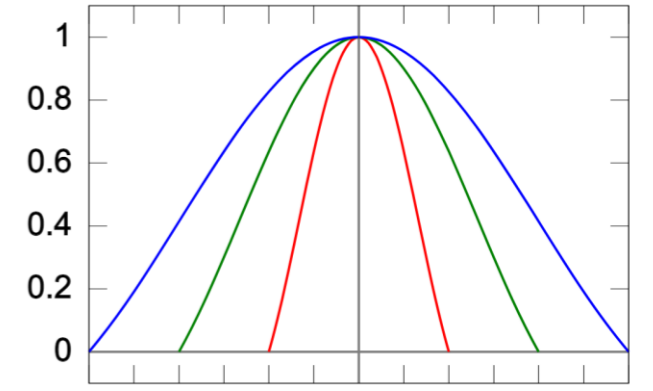
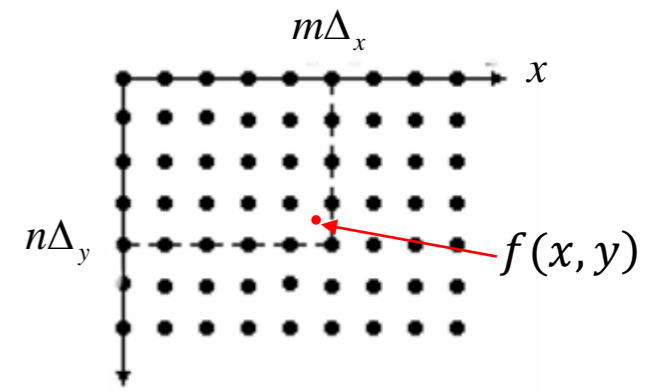
$$L_a(x) = \frac{\sin(\pi x)}{(\pi x)} \frac{\sin(\pi x/a)}{(\pi x/a)}, \quad -a \leq x < a, \quad 0 - \text{иначе}$$

$$L_a(x, y) = L_a(x)L_a(y)$$



- оконная функция Ланцоша

$$L_w(x) = \frac{\sin(\pi x/a)}{(\pi x/a)}, \quad -a \leq x < a, \quad 0 - \text{иначе}$$

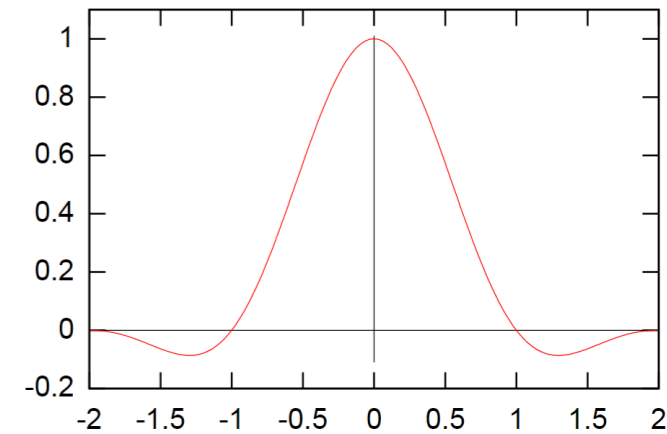


Оконная функция Ланцоша при значении параметра $a = 1, 2, 3$.

Интерполяция по ближайшему соседу (7x)

Билинейная интерполяция (7x)

Интерполяция Ланцоша (7x)



Ядро Ланцоша для $a = 2$

Исходное изображение

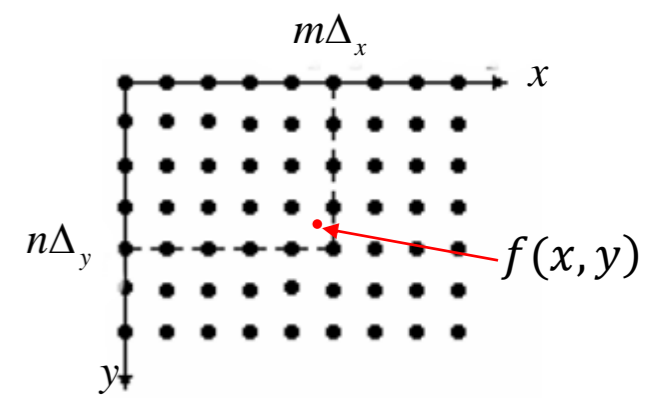


Геометрические преобразования

Ядерная интерполяция. Прямоугольное ядро.

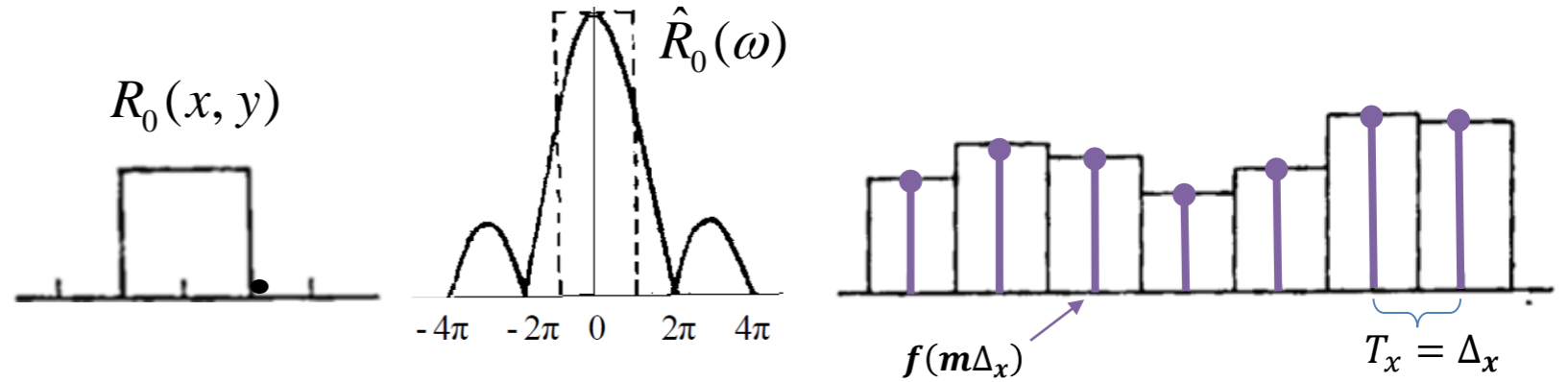
Интерполяция на основе свертки с интерполирующим ядром:

$$f(x, y) = \sum_m \sum_n f(m\Delta_x, n\Delta_y) R(x - m\Delta_x, y - n\Delta_y), R(x, y) - \text{интерполирующее ядро}$$

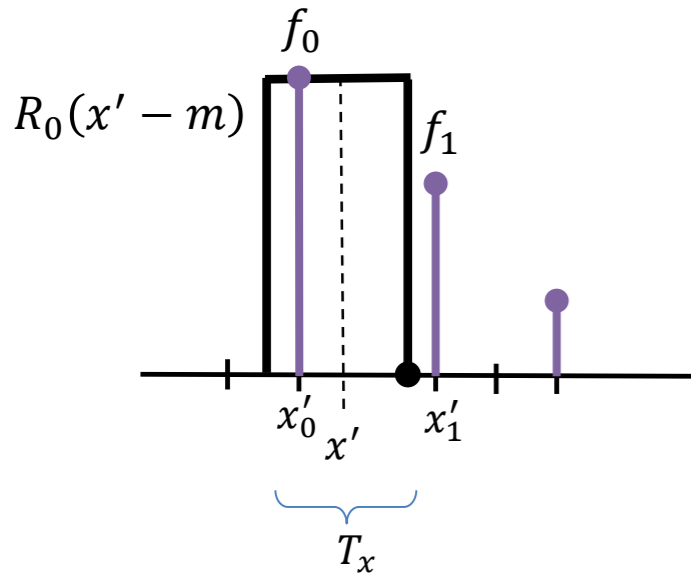


Интерполяция с прямоугольным ядром:

$$R_0(x, y) = \begin{cases} 1/(T_x T_y), & -T_x/2 < x \leq T_x/2, \\ & -T_y/2 < y \leq T_y/2, \\ 0, & \text{в противном случае} \end{cases}$$



Интерполяция с прямоугольным ядром эквивалентна интерполяции по ближайшему соседу (интерполяция нулевого порядка)



$$T_x = 1: x'_1 = x'_0 + 1$$

$$f(x'_0) = f_0,$$

$$f(x'_1) = f_1$$

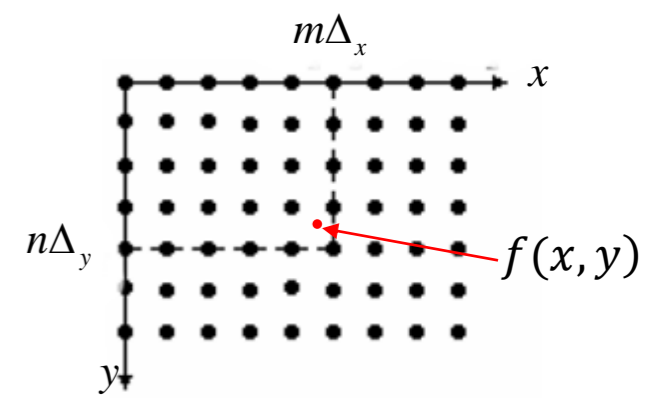
$$f(x') = \sum_{m=x'-1/2}^{m=x'+1/2} f(m) R_0(x' - m) = \sum_{m=x'-1/2}^{m=x'+1/2} f(m) = \begin{cases} f(x'_0), & x' - 1/2 < x'_0 \leq x' + 1/2 \\ f(x'_1), & x' - 1/2 < x'_1 \leq x' + 1/2 \end{cases}$$

Геометрические преобразования

Ядерная интерполяция. Треугольное ядро.

Интерполяция на основе свертки с интерполирующим ядром:

$$f(x, y) = \sum_m \sum_n f(m\Delta_x, n\Delta_y) R(x - m\Delta_x, y - n\Delta_y), \quad R(x, y) \text{ - интерполирующее ядро}$$

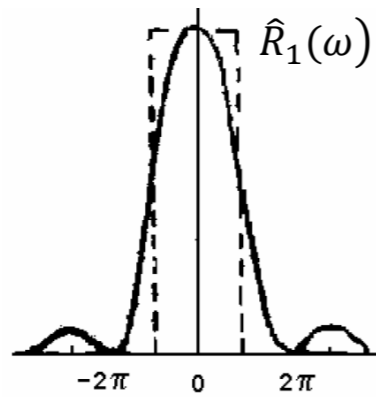
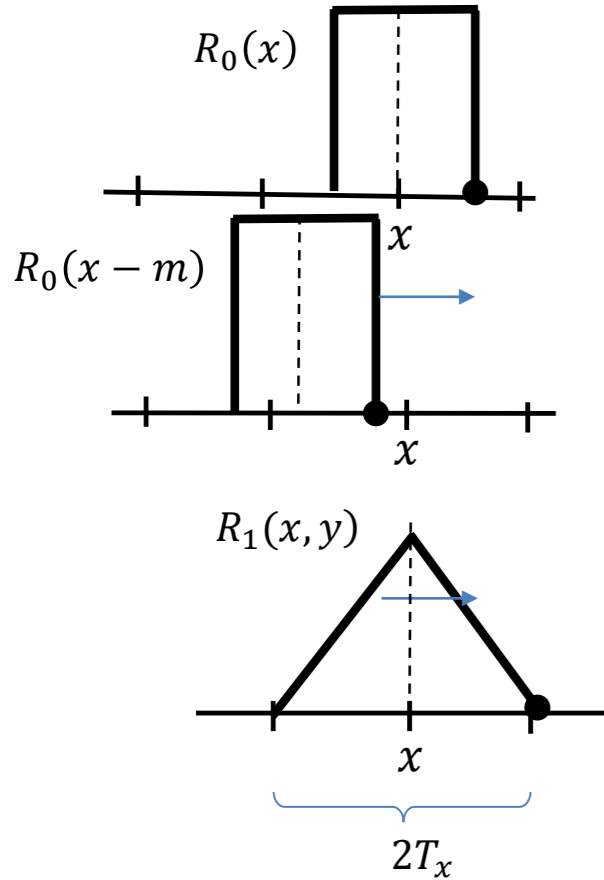
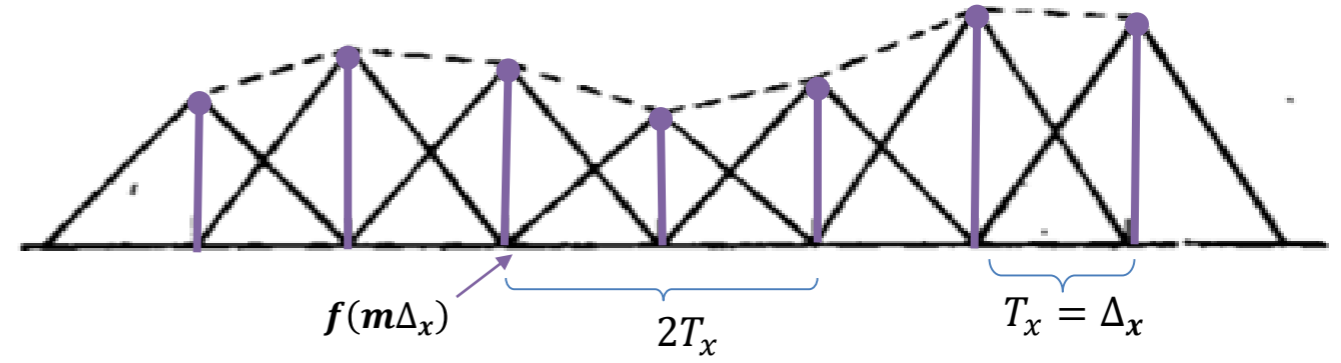


Прямоугольное ядро:

$$R_0(x, y) = \begin{cases} 1/(T_x T_y), & -T_x/2 < x \leq T_x/2, \\ & -T_y/2 < y \leq T_y/2, \\ 0, & \text{в противном случае} \end{cases}$$

Треугольное ядро:

$$R_1(x, y) = R_0(x, y) * R_0(x, y)$$

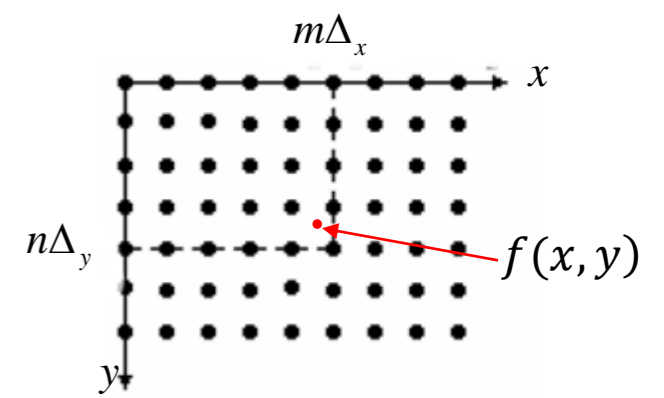


Геометрические преобразования

Ядерная интерполяция. Треугольное ядро.

Интерполяция на основе свертки с интерполирующим ядром:

$$f(x, y) = \sum_m \sum_n f(m\Delta_x, n\Delta_y) R(x - m\Delta_x, y - n\Delta_y), \quad R(x, y) \text{ - интерполирующее ядро}$$

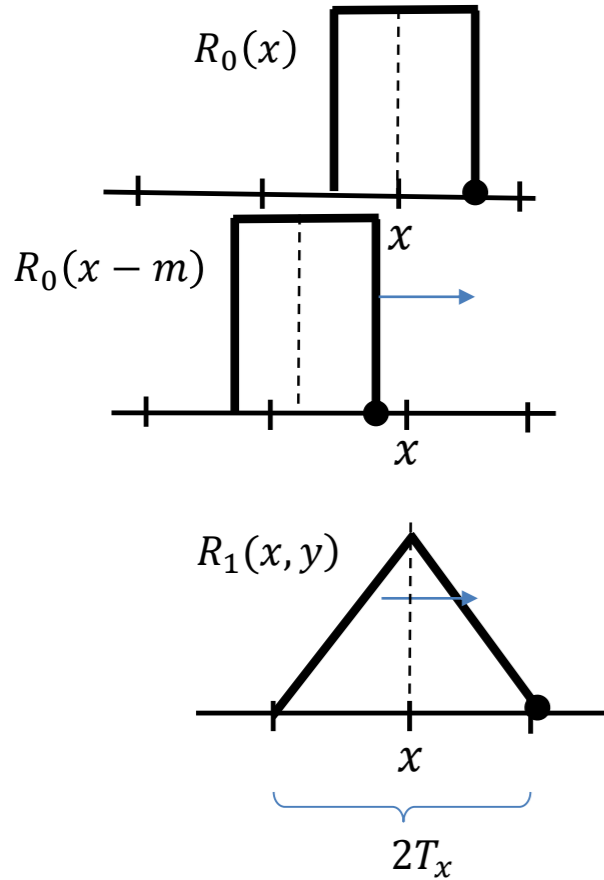
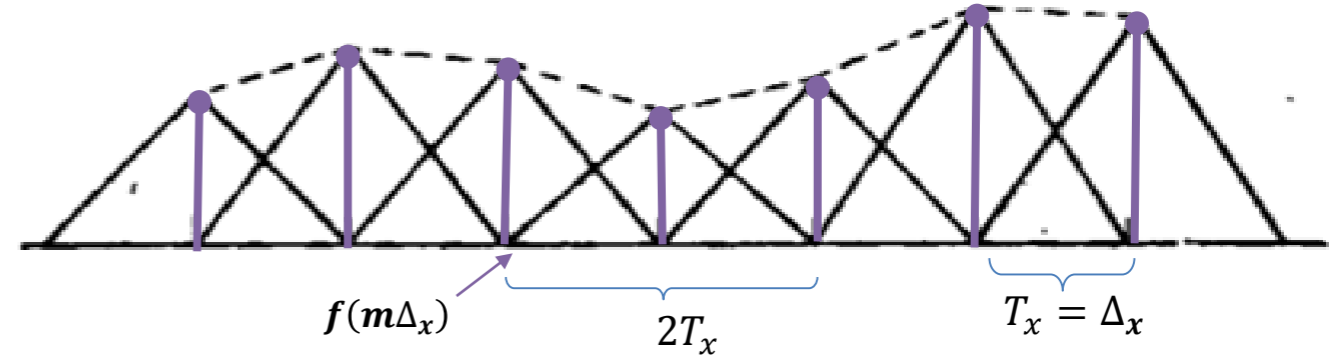


Прямоугольное ядро:

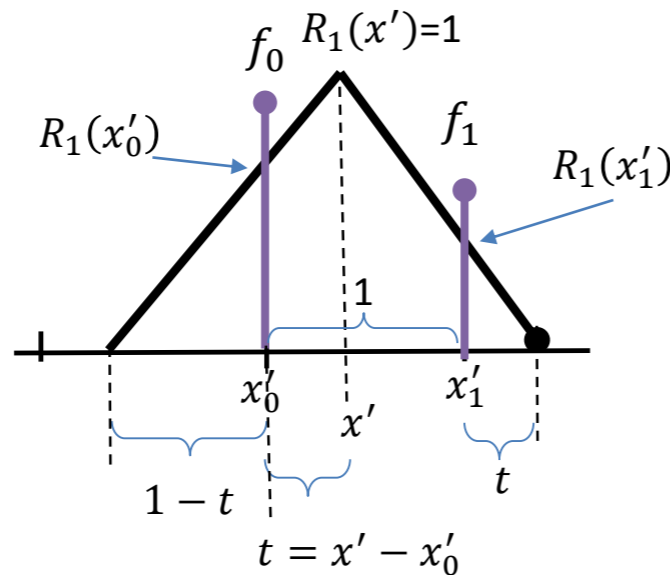
$$R_0(x, y) = \begin{cases} 1/(T_x T_y), & -T_x/2 < x \leq T_x/2, \\ & -T_y/2 < y \leq T_y/2, \\ 0, & \text{в противном случае} \end{cases}$$

Треугольное ядро:

$$R_1(x, y) = R_0(x, y) * R_0(x, y)$$



Интерполяция с треугольным ядром эквивалентна **билинейной интерполяции** (интерполяция первого порядка):



$$T_x = 1: x'_1 = x'_0 + 1, \quad f(x'_0) = f_0, f(x'_1) = f_1$$

$$\frac{R_1(x'_0)}{R_1(x')} = \frac{1-t}{1} \Rightarrow R_1(x'_0) = 1-t,$$

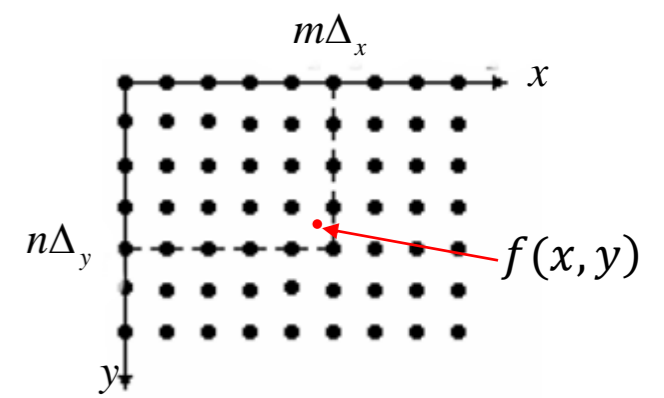
$$\frac{R_1(x'_1)}{R_1(x')} = \frac{t}{1} \Rightarrow R_1(x'_1) = t$$

Геометрические преобразования

Ядерная интерполяция. Треугольное ядро.

Интерполяция на основе свертки с интерполирующим ядром:

$$f(x, y) = \sum_m \sum_n f(m\Delta_x, n\Delta_y) R(x - m\Delta_x, y - n\Delta_y), \quad R(x, y) - \text{интерполирующее ядро}$$

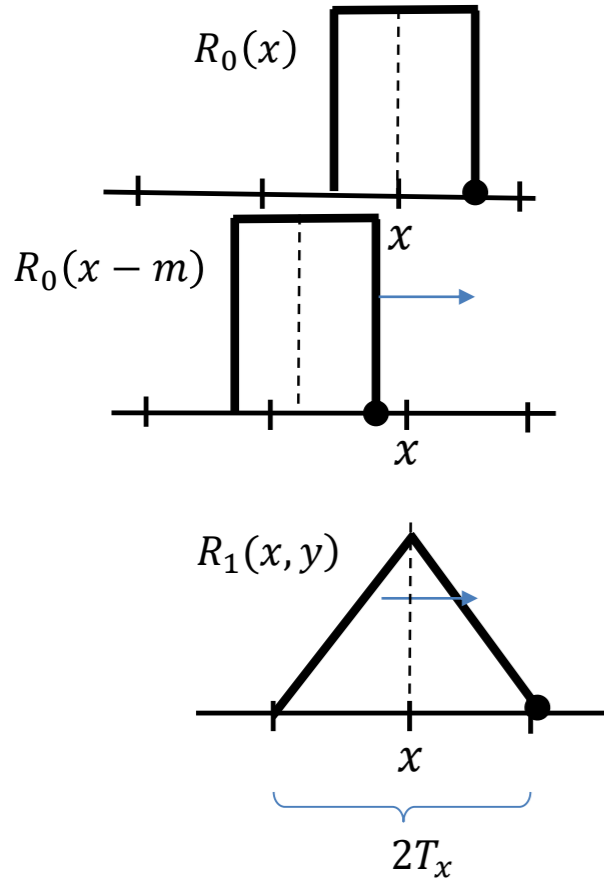
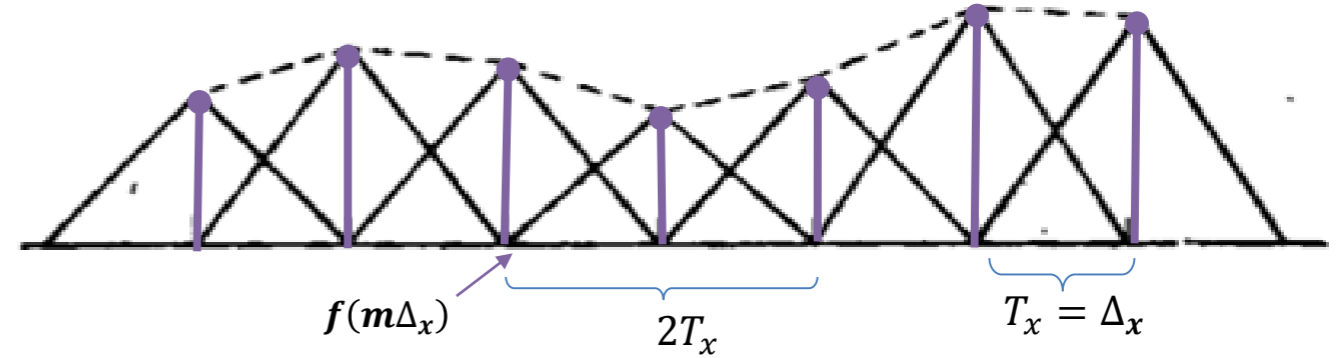


Прямоугольное ядро:

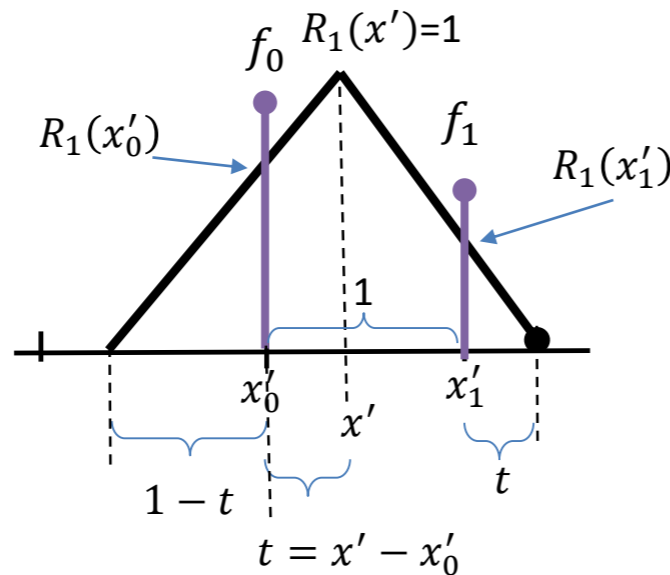
$$R_0(x, y) = \begin{cases} 1/(T_x T_y), & -T_x/2 < x \leq T_x/2, \\ & -T_y/2 < y \leq T_y/2, \\ 0, & \text{в противном случае} \end{cases}$$

Треугольное ядро:

$$R_1(x, y) = R_0(x, y) * R_0(x, y)$$



Интерполяция с треугольным ядром эквивалентна билинейной интерполяции (интерполяция первого порядка):



$$T_x = 1: x'_1 = x'_0 + 1, \quad f(x'_0) = f_0, f(x'_1) = f_1$$

$$\frac{R_1(x'_0)}{R_1(x')} = \frac{1-t}{1} \Rightarrow R_1(x'_0) = 1-t, \quad \frac{R_1(x'_1)}{R_1(x')} = \frac{t}{1} \Rightarrow R_1(x'_1) = t$$

$$\begin{aligned} f(x') &= \sum_{m=x'-1}^{m=x'+1} f(m) R_1(x' - m) = R_1(x'_0) f_0 + R_1(x'_1) f_1 = \\ &= (1-t) f_0 + t f_1 = (1-x' + x'_0) f_0 + (x' - x'_0) f_1 = \\ &= \boxed{(x'_1 - x') f_0 + (x' - x'_0) f_1} \end{aligned}$$

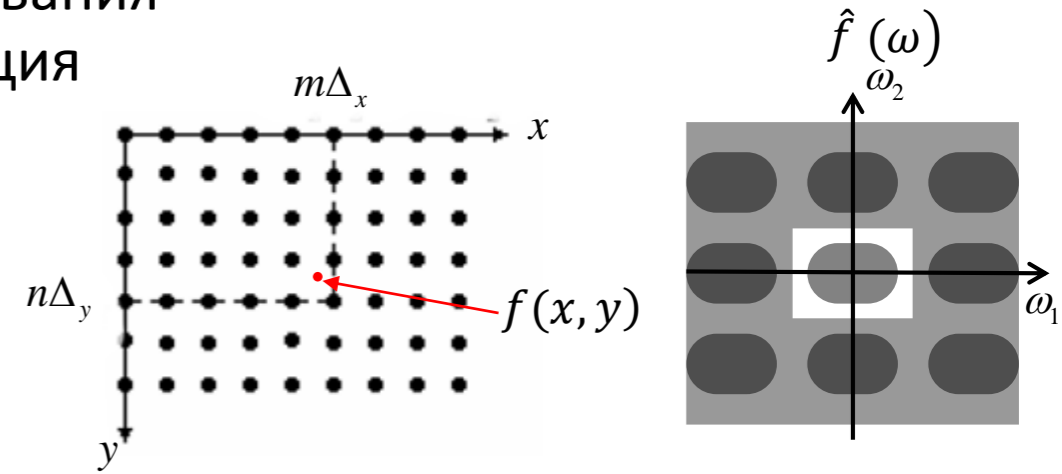
Геометрические преобразования

Ядерная интерполяция

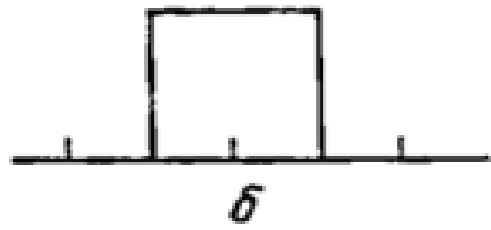
Интерполяция на основе свертки с интерполирующим ядром:

$$f(x, y) = \sum_m \sum_n f(m\Delta_x, n\Delta_y) R(x - m\Delta_x, y - n\Delta_y),$$

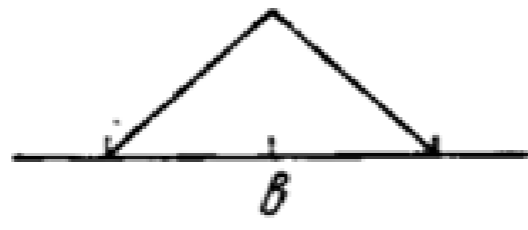
$R(x, y)$ - интерполирующее ядро



Семейства В-сплайнов



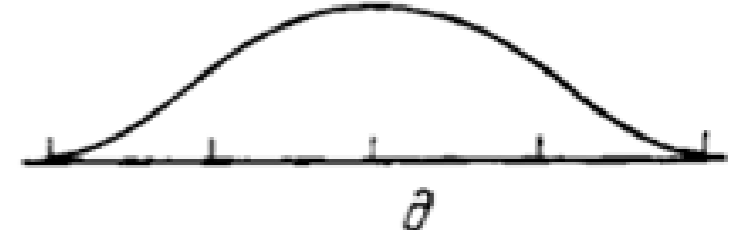
$$R_0(x, y)$$



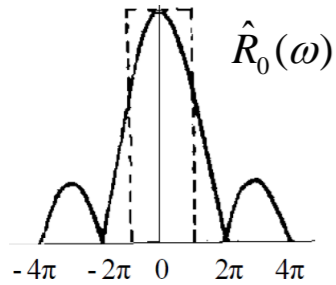
$$R_1(x, y) = R_0(x, y) * R_0(x, y)$$



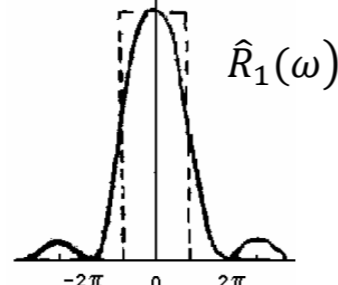
$$R_2(x, y) = R_0(x, y) * R_1(x, y)$$



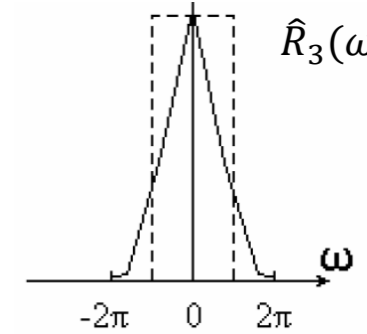
$$R_3(x, y) = R_0(x, y) * R_2(x, y)$$



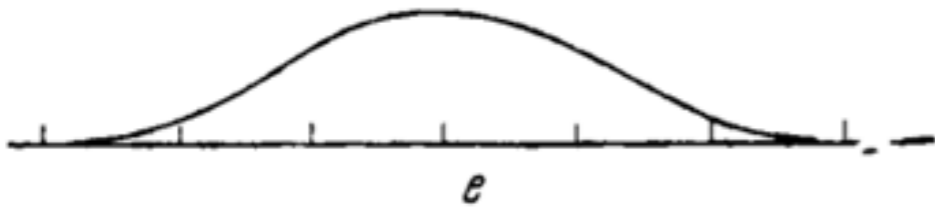
$$\hat{R}_0(\omega)$$



$$\hat{R}_1(\omega)$$



$$\hat{R}_3(\omega)$$



$$\epsilon$$

$$R(x, y) = [2\pi\sigma_w^2]^{-1} \exp\left\{-\frac{x^2 + y^2}{2\sigma_w^2}\right\}$$

Одномерные интерполяционные функции.

δ — прямоугольная; θ — треугольная (свертка двух прямоугольных функций); ζ — колоколообразная (свертка трех прямоугольных функций); δ — кубический В-сплайн (свертка четырех прямоугольных функций); ϵ — гауссова